



## Vaio Prasa Zaffana

Gunungkidul, 17 April 2008 – Islam – Laki-laki

Sidoarjo, Jawa Timur, 61215 | +62 897-9755-323 | [vaiozaffanaofficialit@gmail.com](mailto:vaiozaffanaofficialit@gmail.com)  
[linkedin/personalweb/sosialmedia](#)

## Tentang Saya

Saya Vaio Prasa Zaffana, saya adalah angkatan ke 6 SMK Telkom Sidoarjo dengan jurusan SIJA. Di Sekolah, saya mengikuti ekstrakurikuler Web Design Saya memiliki potensi pada bidang teknologi khususnya Pemrograman Selain itu, saya juga berminat dan tertarik pada Artificial Intelligence Saya menekuni hobi yakni Membaca. Saya berkomitmen untuk terus mengasah kemampuan saya untuk menjadi sumber daya manusia yang berharga. Bersemangat untuk terus belajar, berkembang, dan mampu memberikan kontribusi nyata melalui keterampilan terhadap lingkungan kerja profesional dengan ide-ide inovatif serta semangat kerja sama tim

## Pendidikan

- SMK Telkom Sidoarjo (2023-sekarang)
- SMP Negeri 1 Kalitidu (2021-2023)

## Kemampuan & Kompetensi

### Hardskills

- Programming & Backend – Golang, Laravel
- Frontend & Web – Next js, React, Tailwind CSS
- Database – MySQL, PostgreSQL
- Tools – Git

### Softskills

- Public Speaking
- Teamwork
- Leadership
- Management

## A. Organisasi

### A.1. DTP (Digital Talent Program) - *Project Manager* (Mei 2024 – Juni 2025)

- Memimpin berlangsungnya project website finansial hingga Bertanggungjawab penuh terhadap jalannya pengerjaan project yang telah direncanakan pada awal pembuatan project

## B. Event/Kepanitiaan/Kegiatan Sosial

narasumber-panitia-volunteer

### B.1. Volunteer pada Pameran DTP SPMB (September 2025)



- Menjadi perwakilan Digital Talent Program (DTP), menampilkan karya-karya yang telah dikerjakan pada DTP Programmer

## C. Kompetisi yang pernah diikuti

lomba yang pernah diikuti baik juara atau peserta

### C.1. Lomba Web Development Tingkat Sekolah (November 2024)

- Berpartisipasi dalam kompetisi Web Development yang berfokus pada pengembangan website perikanan.

### C.2. Lomba BIONIX Competition Tingkat Nasional (September 2025)

- Berpartisipasi dalam kompetisi Try Out, Mini Games, dan Project yang berfokus pada bidang IT dan bisnis.

### C.3. Lomba Skomda Mobile Legends Competition Tingkat Sekolah (November 2025)

- Berpartisipasi dalam kompetisi game Mobile Legends: Bang Bang dalam rangka Dies Natalis ke-6 SMK Telkom Sidoarjo.

## D. Prestasi

kejuaraan lomba/kompetisi yang pernah diraih

### D.1. Tim Terbaik Lomba Robotik Darjo Robocon Tingkat Kabupaten (November 2025)

- Menjadi tim salah satu tim terbaik dalam kompetisi Darjo Robocon yang diselenggarakan oleh DISPORAPAR Sidoarjo tingkat kabupaten dengan menampilkan robot panen bandeng.

### D.2. Juara 1 Lomba Web Development Tingkat Sekolah (November 2024)

- Meraih peringkat pertama dalam kompetisi web development tingkat sekolah dengan menampilkan frontend berupa tampilan website dan backend berupa sistem website.

## E. Projek/Karya

aplikasi, IOT, karya digital, video, essay, buku

### E.1. Website WF Law Office (Company Profile) - 2026

- Menciptakan dashboard yang memungkinkan pengguna mengontrol perangkat rumah tangga seperti lampu dan kipas angin secara nirkabel melalui aplikasi/website.

### E.2. Website AI Rekomendasi Musik/Lagu - 2025

- Menciptakan website AI rekomendasi musik atau lagu berdasarkan mood yang telah dimasukkan oleh pengguna.

### E.2. Sistem Rumah Pintar (Smart Home) - 2025

- Menciptakan dashboard yang memungkinkan pengguna mengontrol perangkat rumah tangga seperti lampu dan kipas angin secara nirkabel melalui aplikasi/website.

### E.3. Sistem Chatbot SMK Telkom Sidoarjo - 2025

- Menciptakan chatbot dengan teknik Retrieval-Augmented Generation (RAG) yang memungkinkan pengguna bertanya seputar sekolah mendapatkan hasil yang lebih maksimal dan akurat.



## **F. Pelatihan/Seminar/Workshop**

pelatihan, seminar, atau workshop yang relevan dengan bidang akademik/non akademik untuk meningkatkan pengetahuan & keterampilan

### **F.1. Pelatihan sosial media specialist oleh TikTok Indonesia (Desember 2025)**

- Mempelajari dasar-dasar social media analytics untuk mengukur engagement dan efektivitas kampanye.

### **F.2. Workshop Seminar dan Workshop 'Jelajahi Dunia Canggih AI, IoT, dan PLC Bikin Hidup Makin Keren' (Februari 2024)**

- Kegiatan seminar dan workshop yang membahas penerapan teknologi AI, IoT, dan Programmable Logic Controller (PLC) dalam kehidupan sehari-hari maupun industri

## **G. Sertifikasi Kompetensi**

sertifikasi khusus kompetensi yang diselenggarakan oleh BNSP, lembaga sertifikasi, sekolah atau industri yang bekerjasama dengan sekolah

### **G.1. Sertifikasi pelatihan Laravel Web Programmer oleh Program Telkom Digiup (November 2024)**

- Menyelesaikan pelatihan dan uji kompetensi resmi dari Telkom DigiUp RI pada bidang web programmer

### **G.2. Sertifikasi Bootcamp for Fullstack Javascript oleh Devscale Indonesia (Oktober 2023)**

- Pelatihan yang diselenggarakan oleh Devscale Indonesia pada Oktober 2023, berfokus pada pengenalan fullstack javascript environment menggunakan bahasa pemrograman javascript.

### **G.3. Sertifikasi pelatihan Cyber Security yang diselenggarakan oleh SMK Telkom Malang (Juni 2024)**

- Pelatihan yang diselenggarakan oleh SMK Telkom Malang pada Oktober 2023, berfokus pada pengenalan dasar-dasar cyber security.

### **G.4. Sertifikasi pelatihan Web Programmer yang diselenggarakan oleh BNSP RI (November 2024)**

- Menyelesaikan pelatihan dan uji kompetensi resmi dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP) RI pada bidang web programmer.

### **G.5. Sertifikasi Course for Azure AI Fundamental oleh Elevelte Indonesia (September 2025)**

- Pelatihan yang diselenggarakan oleh Elevelte Indonesia pada September 2025, berfokus pada pengenalan dasar-dasar Artificial Intelligence menggunakan platform Microsoft Azure.